

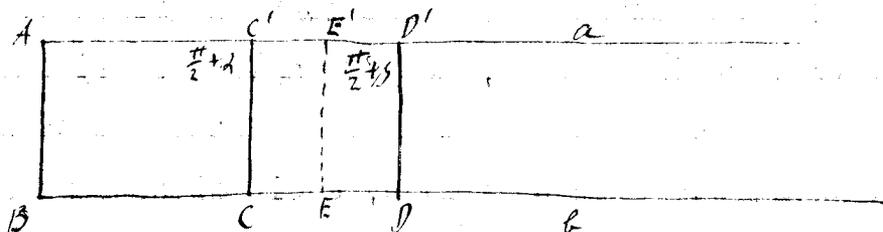
## DIMOSTRAZIONE DEL POSTULATO DI EUCLIDE

-----

Teniamo presente che se la somma degli angoli di un triangolo è uguale a due retti, altrettanto deve dirsi per qualsiasi altro triangolo, e così pure se quella somma è maggiore o minore. Ma ciò analogamente vale per la somma degli angoli di un quadrilatero, che sarà sempre uguale o maggiore o minore di quattro retti.

E teniamo pure presente l'importante risultato che ha ottenuto il Lambert, speculando sulla questione del postulato di Euclide, e che si riferisce alle aree dei poligoni: "Chiamando deficienza di un triangolo la differenza fra due angoli retti e la somma dei suoi angoli, le aree dei triangoli risultano proporzionali alle rispettive deficienze". Com'è ovvio, questo teorema vale anche per i poligoni.

Ma allora, preso un segmento  $AB$ , si tirino le perpendicolari nello stesso senso da  $A$  e da  $B$ ;  $a$  e la  $b$ ; e da due punti qualunque della  $b$ ,  $C$  e  $E$  si tirino le perpendicolari fino ad incontrare la  $a$  in  $C'$  e  $D'$ .



Gli angoli  $\widehat{AC'C}$  e  $\widehat{AD'D}$  o sono entrambi retti o entrambi maggiori o minori di un retto. Siano maggiori, e il primo sia  $\frac{\pi}{2} + \alpha$ , e il secondo,  $\frac{\pi}{2} + \beta$ . Poichè  $\alpha \neq \beta$

costituiscono la deficienza dei due quadrilateri

$ABCC'$  e  $ABDD'$ , e

$ABDD' > ABCC'$

anche

Ciò che vale anche nel caso che si abbiano come valori dei due angoli  $\widehat{A C' C}$  e  $\widehat{A D' D}$ ,  $\frac{\pi}{2} - \alpha$  e  $\frac{\pi}{2} - \beta$

Altra cosa che possiamo rilevare è che

$AB \neq CC'$

Infatti, se  $CC'$  fosse uguale ad  $AB$ , si potrebbe prendere un quadrilatero  $A, B, C, C'$  uguale ad  $ABCC'$  e sovrapporlo ad esso, ribaltato, ossia in modo che  $C, B$  coincida con  $B C$  e  $C, C'$  cada su  $B A$  e  $B, A$  su  $C C'$ . Ma ciò renderebbe l'angolo  $\widehat{A C' C}$  retto, contro l'ipotesi.

Così pure è facile dimostrare che

$CC' \neq DD'$

Un ragionamento analogo al precedente ci mostra infatti che se  $CC'$  fosse uguale a  $DD'$  l'angolo  $\widehat{C C' D}$  dovrebbe essere uguale all'angolo  $\widehat{C' D' D}$ ; ma ciò non può essere perchè il primo è

$\frac{\pi}{2} - \alpha$  e il secondo  $\frac{\pi}{2} + \beta$ . - Aggiungiamo che se tiriamo

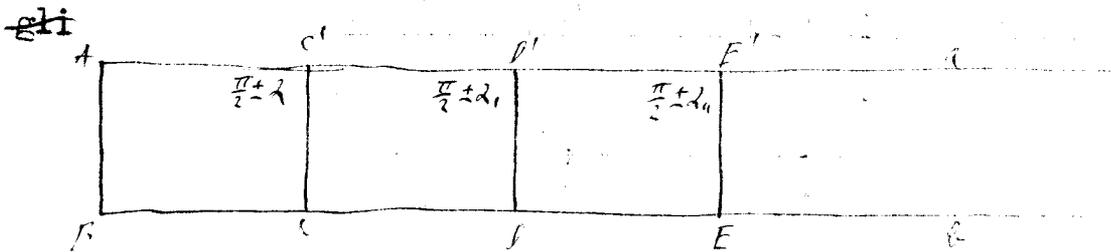
la perpendicolare dal punto di mezzo di  $CD, E$ , fino a incontrare in  $E'$  la  $a$ , dell'uguaglianze dei due quadrilateri  $CEE'C'$  e  $EED'E'$  si avrebbe anche che la  $EE'$  sarebbe perpendicolare in  $E'$  alla  $a$ , e ciò dimostrerebbe senz'altro il postulato di Euclide.

Non occorre aggiungere che tutto il ragionamento vale anche per  $\alpha$  e  $\beta$  negativi.

E' facile da tutto ciò dedurre che se, nel caso della ve-

rità del postulato di Euclide, le due perpendicolari in A e B ad AB si mantengono sempre alla stessa distanza, nel caso che il postulato sia falso, esse rette dovranno invece sempre avvicinarsi o allontanarsi.

Dopo ciò io riprendo il segmento AB e tiro di nuovo le due perpendicolari nello stesso senso, a e b. Sulla b, a partire da B prendo dei segmenti uguali: BC, CD, DE..... e dai punti C, D, E..... innalzo le perpendicolari che incontrino la a in C', D', E',..... e siano  $\frac{\pi}{2} \pm \alpha$ ,  $\frac{\pi}{2} \pm \alpha_1$ ,  $\frac{\pi}{2} \pm \alpha_2$ .....



gli angoli che queste perpendicolari fanno con la a dalla parte di AB.

Gli angoli

$\alpha, \alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$

formano, com'è ovvio, serie crescente.

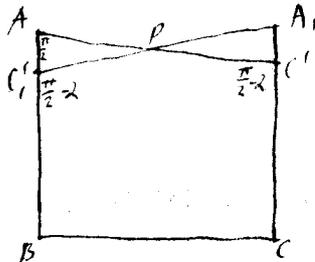
Ma intanto un caso non euclideo possiamo immediatamente escluderlo: ~~come il solo caso non euclideo possibile è da quello che la a vada allontanandosi dalla b.~~

Infatti, se ciò fosse, i successivi quadrilateri con base uguale a BC andrebbero aumentando di superficie, e il quadrilatero somma dei primi n quadrilateri avrebbe una superficie maggiore di n volte il primo quadrilatero. Ma anche la deficienza va crescendo secondo lo stesso rapporto; e poichè la deficienza del quadrilatero somma è  $\alpha_{n-1}$ , si avrebbe

$$\alpha_{n-1} > n\alpha$$

Ciò che significa che, al crescere illimitato di  $n$ , la deficienza pure andrebbe crescendo oltre ogni limite. Ma come potrebbe ciò avvenire? Quando  $\alpha_n$  fosse uguale a  $\frac{\pi}{2}$  la  $a$  coinciderebbe con una perpendicolare alla  $b$ ; superando  $\frac{\pi}{2}$ , ritornerebbe indietro: il nostro quadrilatero, per di più, diventerebbe infinito, e come la nostra deficienza diventerebbe infinita?

Ma nel caso degli  $\alpha$  negativi, la  $a$  dovrebbe per l'appunto allontanarsi dalla  $b$ . Infatti riprendiamo il nostro primo quadrilatero  $A B C C'$  e supponiamo  $\widehat{A C' C} = \frac{\pi}{2} - \alpha$  e  $\widehat{C C' A} = \alpha$ .



Prendiamo su  $B A$  il segmento  $B C'_1 = C C'_1$  e, prolungato  $C C'_1$  prendiamo  $C A'_1 = B A$ , e congiungiamo  $C'_1$  con  $A_1$ : otteniamo così  $C'_1 B C A'_1 = A B C C'$ . Chiamando  $P$  il punto d'intersezione di  $A C'_1$  con  $A_1 C'_1$ , noi abbiamo questo assurdo che il triangolo  $P A C'_1$  è rettangolo in  $A$  e ottusangolo in  $C'_1$ . Perciò il caso degli  $\alpha$  negativi resta senz'altro escluso.

Ma anche ammesso che la  $a$  vada continuamente avvicinandosi alla  $b$  ( caso degli  $\alpha$  positivi) noi arriviamo ad una conseguenza contraddittoria.

Infatti, se  $\alpha_n$  non può mai oltrepassare un certo limite, al crescere indefinito di  $n$ , la differenza

$$\alpha_n - \alpha_{n-1}$$

ossia la deficienza dei nostri quadrilateri, va sempre diminuendo, tendendo a zero; e tenderà così a zero anche la superficie degli stessi quadrilateri, <sup>che</sup> ~~ma~~ diverrà più piccola di qualsiasi quantità piccola a piacere.

Ma a ciò contraddice il fatto che, se prendiamo un qualunque  $\alpha_n$  diverso da  $\alpha$ , e formiamo un triangolo che abbia come uno dei cateti B C e, come angolo adiacente al cateto,

$\alpha_n$ , questo triangolo avrà una superficie sempre minore di quale si sia dei nostri quadrilateri, i quali perciò non possono divenire più piccoli di una quantità piccola a piacere.

27 Febbraio 1930

*Giuseppe Tullio*